

โครงการประกวด “FAAMAI 360 MAPPING COMPETITION 2020”

ศูนย์ปฏิบัติการศิลปกรรมดิจิทัล FAAMAI DIGITAL ARTS HUB ขอเชิญนักเรียน นิสิต นักศึกษา ส่งผลงานเข้าร่วมการประกวดในโครงการ “FAAMAI 360 MAPPING COMPETITION 2020” เพื่อชิงทุนการศึกษามูลค่ารวมกว่า 100,000 บาท พร้อมเกียรติบัตร และเข้าร่วม Class Creative Coding Workshop

ประเภทผลงานที่ให้ส่งเข้าประกวด :

Creative Coding มีการจัด มีการจัด Workshop ในวันที่ 31 ตุลาคม – 1 พฤศจิกายน 2563 (ผู้เข้าร่วมโครงการสามารถส่งผลงานได้ก่อนการเข้าร่วม Workshop หากมี)

เปิดรับสมัครและให้ส่งผลงานตั้งแต่ :

28 กันยายน – 12 พฤศจิกายน 2563 เป็นต้นไป (ขยายการปิดรับสมัครและส่งผลงานถึงวันที่ 24 พฤศจิกายน 2563)

โจทย์การประกวด

นำเสนอไอเดียเกี่ยวกับ “NEW WORLD”

ผู้มีสิทธิ์เข้าร่วมประกวด

จะต้องเป็นนักเรียนระดับชั้นอุดมศึกษา และบุคคลทั่วไปอายุไม่เกิน 25 ปี

ประเภทที่ 1 : ระดับ Coding Beginner

ประเภทที่ 2 : ระดับ Advance

คุณสมบัติของผู้สมัครเข้าประกวด

1. ผู้สมัครจะต้องมีสถานะเป็นนิสิต นักศึกษา ในระดับชั้นอุดมศึกษา ไม่จำกัดสาขาวิชา ในสถาบันทั้งภาครัฐและภาคเอกชน สำหรับผู้สมัครบุคคลทั่วไปต้องมีอายุไม่เกิน 25 ปี ไม่จำกัดเชื้อชาติ สัญชาติ
2. ผู้สมัครสามารถสมัครแบบเดี่ยว หรือ ทีม (ทีมละไม่เกิน 10 คน) โดยผู้สมัครต้องมีคุณสมบัติตามที่ระบุ

เงื่อนไขการเข้าร่วมส่งผลงานประกวด

1. ผู้สมัครต้องกรอกใบสมัครผ่านระบบออนไลน์ โดยระบุประเภทการสมัครที่ชัดเจน หากเป็นทีมให้ระบุจำนวนคน ชื่อทีม และชื่อ-นามสกุลจริงของทุกคนในทีม โดยสามารถกรอกข้อมูลผ่านเว็บไซต์ <https://360mappingcompetition.com/>
2. ส่งผลงานเป็น 2 ไฟล์ ได้แก่
 - 2.1 ไฟล์ *.pde ซึ่งเป็นไฟล์ Processing
 - 2.2 คลิปวิดีโอความยาวไม่เกิน 1 นาทีเพื่อยืนยันความถูกต้องของผลงาน
ตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อผู้สมัครในกรณีส่งงานแบบเดี่ยว และตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อทีมในกรณีส่งผลงานแบบทีม
3. Resolution ขนาดภาพไม่น้อยกว่า 3740 x 1200 Pixels
4. ผู้เข้าประกวดต้องอธิบายแนวคิด ที่มาของผลงานไม่เกิน 1 หน้า A4 พร้อมระบุที่มาของการอ้างอิงผลงาน
5. ผู้เข้าประกวด 1 ทีม สามารถส่งผลงานได้ไม่เกิน 2 ผลงาน
6. ผลงานของผู้เข้าแข่งขันจะถูกจัดแสดงภายนอกโดม ณ ศูนย์ปฏิบัติการดิจิทัล และจัดแสดงผ่าน Facebook : FAAMAI Digital Arts Hub ในวันที่ 20 พฤศจิกายน 2563. (เลื่อนการจัดแสดงผลงานเป็นวันที่ 27 พฤศจิกายน 2563)

หลักเกณฑ์การประกวด

1. สร้างผลงานที่ใช้ Processing เป็นเครื่องมือหลักในการสร้างสรรค์ ผู้ส่งผลงานเข้าประกวดสามารถเลือกได้ว่าจะสร้างผลงานด้วยการเขียนโค้ดด้วย Processing ทั้งหมด หรือจะนำภาพที่สร้างจากโปรแกรมอื่น (เช่น วาดมือ / Photoshop หรือ illustrator) มาประกอบการสร้างสรรค์ผลงานได้ ทั้งนี้ภาพที่นำมาประกอบนั้นจะต้องไม่ละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น (ผู้จัดงานสนับสนุนให้ผู้ส่งผลงานสร้างงานขึ้นด้วยตนเองจะดีที่สุด) อย่างไรก็ตามการตัดสินผลงานจะให้ความสำคัญกับความคิดสร้างสรรค์ในส่วนของงานโค้ดเป็นสิ่งสำคัญ
2. การตัดสินรอบแรก
 - คัดเลือกผลงานด้วยกรรมการผู้ทรงคุณวุฒิ โดยใช้เกณฑ์การพิจารณาจากความสวยงาม การไม่ละเมิดลิขสิทธิ์หรือจริยธรรม และความเข้าใจเรื่อง Processing
 - กรรมการอาจโทรหรือ Zoom เพื่อสอบถามผู้เข้าประกวดในกรณีเกิดข้อสงสัย
3. การตัดสินรอบสุดท้าย
 - ผู้จัดงานจะฉายภาพผลงานของผู้เข้ารอบลงบนผิวนอกของโดม ศูนย์ปฏิบัติการศิลปกรรมดิจิทัลในลักษณะครึ่งวงกลม
 - กรรมการผู้ทรงคุณวุฒิร่วมตัดสินและหารือเพื่อหาผู้ที่ได้รับรางวัล โดยพิจารณาจากการตีความ “New World”

ขั้นตอนการประกวด

1. กรอกใบสมัครผ่านระบบออนไลน์ และนำส่งผลงานได้ตั้งแต่วันที่ 28 กันยายน – 12 พฤศจิกายน 2563 โดยสมัครได้ที่ เว็บไซต์ <https://360mappingcompetition.com/>
2. ส่งผลงานได้ตั้งแต่วันที่ 28 กันยายน – 12 พฤศจิกายน 2563 ภายในเวลา 23:59h (ขยายการปิดรับสมัครและส่งผลงานถึงวันที่ 24 พฤศจิกายน 2563) โดยจะทำการประกาศผู้เข้ารอบในวันที่ 19 พฤศจิกายน 2563 (จะแจ้งวันประกาศผลอีกครั้ง) และจะจัดแสดงผลงานภายนอกโดม ณ ศูนย์ปฏิบัติการศิลปกรรมดิจิทัล และจัดแสดงผ่าน Facebook : FAAMAI Digital Arts Hub ในวันที่ 20 พฤศจิกายน 2563 (เลื่อนการจัดแสดงผลงานเป็นวันที่ 27 พฤศจิกายน 2563)

- ผลงานผู้เข้ารอบจะถูกนำขึ้นแสดงผ่าน Facebook : FAAMAI Digital Arts Hub เพื่อทำการเปิดโหวตสำหรับ Popular vote ตั้งแต่วันที่ 21-23 พฤศจิกายน 2563 โดยสิ้นสุดการโหวตภายในวันที่ 23 พฤศจิกายน 2563 เวลา 23:59h (เลื่อนการเปิดโหวตเป็นวันที่ 28-30 พฤศจิกายน 2563 และสิ้นสุดการโหวตในวันที่ 30 พฤศจิกายน 2563)
- พิธีการมอบรางวัลจะจัดขึ้นภายในต้นเดือนธันวาคม 2563 (เวลาและสถานที่จะแจ้งอีกครั้งภายหลัง)

รางวัล

ประเภท Coding Beginner

- รางวัลชนะเลิศ ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร, เงินรางวัล 20,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร, เงินรางวัล 15,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร, เงินรางวัล 10,000 บาท

ประเภท ADVANCE

- รางวัลชนะเลิศ ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร, เงินรางวัล 20,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 1 ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร, เงินรางวัล 15,000 บาท
- รางวัลรองชนะเลิศอันดับ 2 ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร, เงินรางวัล 10,000 บาท

รางวัลยอดเยี่ยม (popular vote ผ่านทางเว็บไซต์การประกวด) ถ้วยรางวัล, ประกาศนียบัตร, เงินรางวัล 20,000 บาท

ข้อตกลงและเงื่อนไขในการประกวด

1. ผู้เข้าแข่งขันจะต้องมีอายุไม่เกิน 25 ปีบริบูรณ์เท่านั้น
2. FAAMAI DIGITAL ARTS HUB (“ผู้จัดการประกวด”) จะเป็นผู้แต่งตั้งคณะกรรมการตัดสินผลงาน ซึ่งคณะกรรมการจะเป็นผู้มีอำนาจสูงสุดในการตัดสินผลงานแต่ละประเภทแต่เพียงผู้เดียว และให้ถือว่าคำตัดสินของคณะกรรมการเป็นที่สุดแล้ว
3. ผู้จัดฯ ขอสงวนสิทธิ์ไม่รับพิจารณาผลงานที่ผิดกฎหมาย ขัดต่อศีลธรรม หรือก่อให้เกิดความแตกแยกต่อสังคม ยกตัวอย่างเช่น ไม่มีเนื้อหาอันเป็นการพาดพิงด้านการเมือง และต้องไม่ลบหลู่ต่อสถาบันชาติ ศาสนา พระมหากษัตริย์
4. ผู้เข้าประกวดตกลงว่าหากผลงานส่งเข้าประกวดของตนได้ละเมิดสิทธิในทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคลใด หรือลอกเลียนแบบผลงานอันเป็นการละเมิดลิขสิทธิ์ของผู้อื่น หรือมีเหตุร้องเรียนเกี่ยวกับการละเมิดลิขสิทธิ์ ผู้จัดฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการตัดสิทธิ์ผู้เข้าประกวดทันที โดยไม่ต้องชี้แจงเหตุผลใดๆ แก่ผู้ประกวด และผู้เข้าประกวดจะเป็นผู้รับผิดชอบในความเสียหายนั้นแต่เพียงผู้เดียว
5. ผู้จัดฯ ขอสงวนสิทธิ์ในการยกเลิกและ/หรือเรียกรางวัลที่ได้มอบไป ถ้าพบว่าผู้เข้าแข่งขันไม่ได้ปฏิบัติหรือผลงานที่ส่งเข้าประกวดไม่เป็นไปตามข้อตกลงและเงื่อนไขในการประกวดนี้ ทั้งนี้ผลงานที่ส่งเข้าประกวดดังกล่าวจะไม่ได้รับการพิจารณา แม้ว่าจะได้รับการพิจารณาได้รับรางวัลใดรางวัลหนึ่งไปแล้ว หากผู้แข่งขันได้รับรางวัลที่เป็นเงินไปจากผู้จัดการประกวดแล้ว ผู้แข่งขันจะต้องคืนรางวัลภายใน 1 เดือน นับจากวันที่ผู้จัดการประกวดร้องขอ หากเพิกเฉยผู้จัดการประกวดมีสิทธิที่จะดำเนินการทางกฎหมายต่อผู้แข่งขันต่อไป
6. ผู้เข้าประกวดยินยอมให้กรรมสิทธิ์ผู้จัดการประกวดมีสิทธินำผลงานที่ส่งเข้าประกวดทุกผลงานไปแสดงหรือเผยแพร่ตามช่องทางในสื่อต่างๆ ได้โดยไม่ต้องขออนุญาตเจ้าของผลงานและไม่มีค่าตอบแทน
7. ผู้เข้าประกวดไม่มีสิทธิ์เผยแพร่ผลงานการประกวดของตนสู่สาธารณะก่อนการจัดแสดงผลงาน ยกเว้นการเผยแพร่ประชาสัมพันธ์โดยผู้จัดงานเท่านั้น
8. ผู้จัดการประกวดขอสงวนสิทธิ์ในการเปลี่ยนแปลงเงื่อนไขและกติกาได้แต่เพียงผู้เดียวโดยไม่จำเป็นต้องแจ้งให้ทราบล่วงหน้า

สรุป Timeline

- เปิดรับสมัคร+ส่งผลงาน 28 ก.ย. 2563
- ปิดรับผลงานเข้าร่วมประกวด 12 พ.ย. 2563
(ขยายการปิดรับสมัครและส่งผลงานถึงวันที่ 24 พฤศจิกายน 2563)
- Creative Coding Workshop 31 ต.ค.- 1 พ.ย. 2563
- จัดแสดงผลงานภายนอกโดม ศูนย์ปฏิบัติการศิลปกรรมดิจิทัล วันที่ 20 พ.ย. 2563
(เลื่อนจัดแสดงผลงานเป็นวันที่ 27 พฤศจิกายน 2563)
- จัดแสดงผลงานผ่านทาง Facebook พร้อมเปิดโหวตวันที่ 21-23 พ.ย. 2563
(เลื่อนการเปิดโหวตเป็นวันที่ 28-30 พฤศจิกายน 2563)
- พิธีมอบรางวัล ต้นเดือนธันวาคม